



LES BÉNÉFICES DES CASQUES DE RÉALITÉ VIRTUELLE

AUPRÈS DES SÉNIORS ET DU PERSONNEL SOIGNANT



+ LES AVANTAGES

Favoriser le lien social

Le voyage immersif vécu offre de nouveaux **sujets de discussion entre résidents**, avec les aidants et les soignants ou encore lors de la visite des proches.

Le voyage immersif permet une expérience nouvelle et une « sortie » fictive du quotidien restrictif.



Lutter contre l'anxiété

Le voyage immersif, associé à un accompagnement psychologique a un effet bénéfique sur la **réduction du stress**, la lutte contre les états dépressifs et la prise en charge des troubles post-traumatiques liés à un accident.

L'intégration de programmes de méditation guidée apporte un outil supplémentaire pour arriver à un état de relaxation.

Lutter contre le déclin cognitif

Le voyage immersif permet aux utilisateurs de remobiliser certaines **capacités cognitives**.

Ils peuvent ainsi expérimenter à nouveau des stimulations sensorielles dont ils étaient privés.

Cela leur permet aussi de d'activer leur mémoire, et d'évoquer des souvenirs avec un discours plus structuré et plus cohérent.



Faciliter les soins

En situation de soins, les **voyages immersifs** et les **expériences de méditation guidée** peuvent être utilisés.

Ils réduisent le stress et les sensations de douleur chez le patient et permettent ainsi de réduire la **prémédication liée à une intervention médicale**.

L'utilisation du dispositif pendant les soins permet de canaliser le patient. Il est projeté dans un environnement apaisant. Les exercices de méditations permettent de focaliser pleinement son attention.

Cela permet de réduire significativement le temps d'intervention du personnel soignant et d'exercer leurs tâches **avec plus de confort**.



Bien-être au travail

Les bénéfices des voyages immersifs ne sont pas réservés qu'aux résidents. **Mis à disposition du personnel soignant**, celui-ci peut jouer un rôle important dans la qualité de vie au travail.

Les voyages immersifs permettant de se couper de l'environnement de travail le temps d'une pause. Il est aussi possible de **vivre des séances de méditations guidées** afin de réduire le stress et d'évacuer les tensions.

Cet usage permet alors d'augmenter le **bien-être des équipes** avec un bénéfice perçu également par les résidents dans la qualité de leur prise en charge.

LES ÉTUDES

Etude sur le lien social et la baisse de l'anxiété MBV I2ML

Cette étude de 2021 est mandatée par AG2R La Mondiale et menée dans 3 établissements MBV. Réalisée en janvier 2021, elle porte sur le sentiment d'appartenance au groupe et au niveau d'anxiété.

Un premier questionnaire est réalisé auprès de 30 résidents à la première utilisation du casque de réalité virtuelle, puis au bout de 10 à 12 séances.

Il en ressort une amélioration des échanges au sein du groupe, ainsi qu'une baisse de l'anxiété globale. La solution est également très bien supportée.

- Etude réalisée par **Armance Valette**, Docteur en psychologie sociale - Fondation i2ml
- <https://feelu.fr/documentation/FeelU-AG2RLM.pdf>

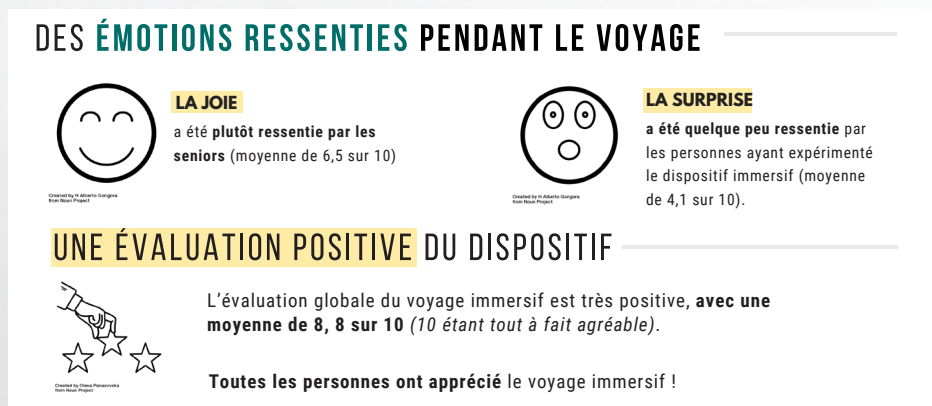
Retour bien-être et utilisation I2ML

En 2019, FeelU à mandaté I2ML (institut méditerranéen des métiers de la longévité) pour une mesure d'usage des voyages Immersifs auprès des seniors.

Extrait des conclusions :

«Le dispositif immersif a plu à la grande majorité des personnes âgées. Le réalisme des images, leurs couleurs et l'ambiance générale des voyages a su ravir les participantes et favoriser l'immersion.»

- Etude réalisée par **Armance Valette & Kim Iker** - Fondation i2ml
- https://feelu.fr/documentation/I2ML-Synthèse_finale_FeelU_2019_VF.pdf



Retour d'expérience utilisateurs

En 2020, FeelU publie un retour sur les 2 années de mise en pratique des voyages immersifs. Avec 150 résidents et 10 établissements équipés, les avis ont été nombreux.

Ce retour d'expérience a été fait en lien avec Carasso, sous l'égide de la Fondation de France.

- Etude réalisée par **FeelU et Carasso** - Fondation de France
- <https://feelu.fr/documentation/RetourExperienceLutteContreLisolementDanielEtNinaCarasso.pdf>

Publication dans la revue Gériatrie au sujet de la dépression, de l'anxiété et du cognitif

Résumé de l'étude de juillet 2021 :

«Les résultats démontrent un effet positif significatif sur les vécus dépressifs, sur le stress perçu et sur la détresse péritraumatique. De plus, l'analyse clinique montre une bonification au niveau de la cognition, de la structuration et de la richesse du discours des résidents. Particulièrement, ces derniers apparaissent meilleurs dans leur gestion émotionnelle après la prise en charge.»

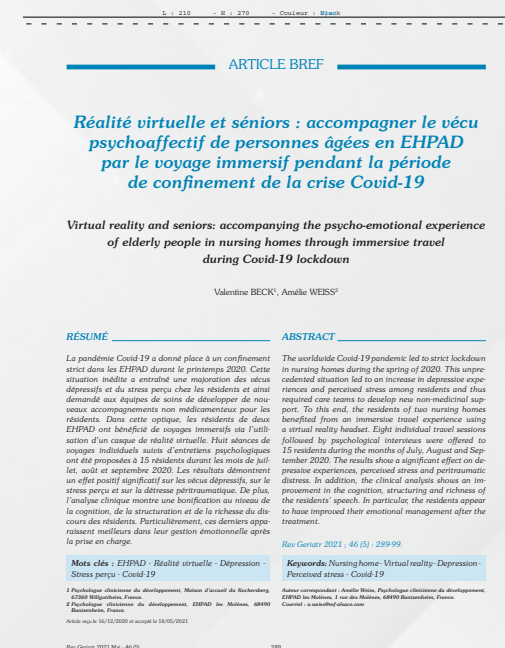
- Etude réalisée par **Valentine BECK, Amélie WEISS**, Psychologues cliniciennes du développement
- https://feelu.fr/documentation/PublicationDansLeMagazineDeLaGeriatrieRDG-2021_46_289-299.pdf

Avis IDE sur la facilité des soins

En 2020, le centre hospitalier de Lodève a expérimenté l'utilisation d'un casque de réalité virtuelle durant les soins. Un patient atteint d'escarts était traité par anesthésique local avant changement des pansements. Malgré cela le niveau de douleur du patient était évalué à 5/5 sur l'échelle d'Algo+.


En utilisant un casque de réalité virtuelle au lieu de l'anesthésie locale, le soin a pu se dérouler dans le calme. Le niveau de douleur est passé à 1/5. Seul quelques douleurs modérées ont été constatées. L'établissement souhaite réitérer cette expérience très positive.

- Retour d'expérience par **le Centre Hospitalier de Lodève**





contact@feelu.fr

 09 88 35 10 42

 www.feelu.fr

